

Powered by:



Manual de SDK

Digital Signage

Versão 2.13 – 10 de fevereiro de 2012

1. INTRODUÇÃO	3
2. ORIENTAÇÕES GERAIS.....	3
2.1 Black de Transição entre mídias.....	3
2.2 Preview	3
2.3 Fade.....	3
2.4 Ler item e escrever item	4
2.5 Fundo do template	4
2.6 Aspect Ratio.....	4
3. DESENVOLVENDO TEMPLATES DINÂMICOS USANDO O SDK	4
3.1 As peças dinâmicas.....	4
3.2 Resgatar a lista de itens para exibição	5
3.3 Para resgatar os dados de um itens.	5
3.4 Resgatar rss de notícias.	6
3.5 Resgatar rss de clima.....	6
3.6 Resgatar rss de bolsa de valores.....	8
3.7 Resgatar rss de moeda.	8
3.8 Resgatar rss de loterias.....	9
3.9 Resgatar rss de trânsito	11
3.10 Resgatar Status do Terminal.....	11
4. PROGRAMANDO A PEÇA PRA CONTER IMAGENS DIRETAMENTE DO FEED	11
3.1 Escrever e Resgatar variáveis	12
3.2 Pular para próximo Item	12
3.3 Função Trigger.....	12
5. SUPORTE TÉCNICO.....	15

1. Introdução

O Digital Signage Agente é o software responsável pela comunicação entre o terminal (player), com o servidor. Ele faz o papel de "cérebro" do player, realizando o download das informações, armazenando localmente e controlando quando e como uma campanha é exibida.

Ele faz o download de suas campanhas e a executa localmente, economizando banda, diferente de um streaming que utiliza banda constantemente, além de poder exibir não só vídeo como arquivos em Flash, imagens JPG e vídeos MPEG.

2. Orientações Gerais

Existem práticas gerais que recomendamos para um melhor resultado em qualquer tipo de template a ser desenvolvido, independente dos métodos que eles utilizem. Estas práticas, escritas neste capítulo "Orientações Gerais", estão exemplificadas em códigos comentados disponíveis para download através do CRM, na área "Downloads" do menu, seção "Produção de Conteúdo", exatamente onde estão os templates.

2.1 Black de Transição entre mídias

O Nucleo Media Perfil, para evitar "black" na transição entre mídias, carrega o próximo item a ser executada antes do término da execução do item atual, e a deixa em pause. Assim, quando o item em execução é finalizado o sistema automaticamente dá um play no item que já estava previamente carregado, evitando a necessidade de carregar em memória novamente, o que gera alguns milissegundos de tela preta. Para que este "pause" temporário funcione, é importante que o primeiro frame de todos os movieclips da peça estejam em branco, do contrário a peça não irá respeitar o comando de pause e iniciará sua execução em background antes do término da mídia anterior a ela.

2.2 Preview

As peças SWF podem ser programadas para que o administrador do Nucleo Media consiga ver o preview da execução das mesmas, via administração web do Nucleo Media, sem necessidade de um player de digital signage executando o Agente DS. Para que o preview das peças SWF exiba o conteúdo dos feeds associados a elas e não somente o background e animações, é necessário que seja programado o código para resgate do RSS. Ver código de exemplo comentado disponível na área "Downloads" do menu, seção "Produção de Conteúdo", exatamente onde estão os templates.

2.3 Fade

Animações de entrada com fade: os sistema Nucleo Media possui uma proteção que detecta caso a tela fique totalmente preta e envia um comando para passar ao próximo item da lista de exibição. Esta função evita que, caso tenha sido cadastrado um vídeo em um formato cujo codec não está instalado na máquina, a tela fique preta durante todo o tempo de execução programado para aquele vídeo. Desta forma, se os arquivos SWF programados para execução no Digital Signage possuírem frames completamente negros no início, o sistema entenderá que trata-se de um problema na mídia e passará ao próximo item. Recomendamos então: que não se utilize frames negros na entrada do vídeo OU que seja desabilitada a função de checagem de tela preta

em cada player do Digital Signage. O procedimento para desabilitar a função está descrito em http://broadneeds.com.br/faqs.asp?modo=dados_faq&id_faq=248&xid=1

2.4 Ler item e escrever item

assim como descrito no item 2.1, os primeiros frames de cada movieclip devem estar branco. As funções "escreverItem e LerItem", que serão descritas neste manual, devem ser empregadas necessariamente após o segundo frame.

2.5 Fundo do template

Mudando apenas a cor do palco no Flash, o perfil muda automaticamente para preto. Para se definir uma cor de fundo para o template é necessário adicionar uma camada com um quadrado da cor que desejar ou uma imagem.

2.6 Aspect Ratio

É importante que seja levado em consideração o aspect ratio utilizado nos players, e desenvolver os templates de acordo com este aspect ratio para evitar distorções durante a exibição.

3. Desenvolvendo templates dinâmicos usando o SDK

Este manual tem por objetivo descrever a comunicação do perfil ou de uma peça SWF dinâmica para resgatar informações de dentro do agente, em cada player.

Atenção: algumas funções podem funcionar a partir de uma certa versão de agente. Tenha em seu player a última versão do agente para poder sempre utilizar todas as funções do SDK!

3.1 As peças dinâmicas

O cliente pode rodar dentro do perfil peças normais (não mudam) e peças dinâmicas (elas recebem conteúdo de alguma fonte de dados, e mudam com o tempo). Um exemplo de uma peça dinâmica simples é uma peça que mostra o horário. Ela não mostra sempre a mesma informação, ela mostra o horário do momento.

DICAS IMPORTANTES:

- Caso queiram ver o XML de retorno, acessem o Internet Explorer (ou seu browser de preferência) na máquina que tem o Agente rodando, e entre com a URL diretamente, para analisar o XML de retorno. Se o XML vier desconfigurado, clique em VIEW SOURCE e veja ele pelo NOTEPAD.
- Os exemplos abaixo estão supondo que o agente esteja rodando na porta padrão (8080/TCP) porém caso seu agente rode em outra porta, suas funções deverão levar em consideração a porta dele. Como as funções abaixo serão colocadas nos

templates, é EXPRESSAMENTE RECOMENDADO que todos os players rodem na mesma porta, senão uma peça rodará bem em um agente (porque chama a porta TCP correta, porém em outro agente nada funcionará !

- O uso de "localhost" nos exemplos abaixo significa, em TCP/IP, o ip 127.0.0.1, ou seja, a própria máquina. Isso é assim porque por padrão (exceto em casos muito avançados) sua peça deve pedir informações ao seu agente, que está na própria máquina.

Seguem as principais informações que podem ser retiradas do agente.

3.2 Resgatar a lista de itens para exibição

Abre o seu browser preferido e acesse <http://localhost:8080/getLista?0x0&Categoria>

- "0x0" seria o filtro da resolução caso seja 0x0 ele ira retornar toda a lista.
- "Categoria" seria o filtro da seção caso seja vazio ele ira retornar toda a lista.

Exemplos

- Acesse <http://localhost:8080/getLista?0x0&conteudo>. Irá trazer todas as peças da seção "conteúdo" de qualquer resolução
- Acesso <http://localhost:8080/getLista?1024x700&conteudo>. Irá trazer todas as peças da seção conteúdo e que tenham resolução da peça (cadastrada no sistema)

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
  <lista intIdTerminal='69' total='4'>
    <0x0>
      <item duracao='00:00:50' intIdItem='255'>255</item>
      <item duracao='00:01:01' intIdItem='219'>219</item>
      <item duracao='00:00:30' intIdItem='226'>226</item>
      <item duracao='00:00:30' intIdItem='231'>231</item>
    </0x0>
  </lista>
</xml>
```

3.3 Para resgatar os dados de um itens.

Acesse <http://localhost:8080/getItem?XX> . Sendo que XX corresponde ao id do item

Exemplo de chamada

<http://localhost:8080/getItem?255> (retorna os dados da peça de ID 255)

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
  <items>
    <item url='http://localhost:8080/video_iPhoneAd.flv'
    tipo='video'>Z:\NucleoMedia5\Agente\arquivos\video_iPhoneAd.flv</item>
  </items>
</xml>
```

3.4 Resgatar rss de notícias.

Esse é o RSS mais utilizado, para buscar todo tipo de informação, incluindo quando queremos integrar com ERP, CRM , BI, etc. Não necessariamente precisamos usar o getNoticias apenas para notícias, podemos trazer aniversariantes, informações de KPIs, enfim, tudo, alimentando os campos do RSS e os campos auxiliares (aux1 até aux5).

Comando: <http://localhost:8080/getNoticias?XX&YY>

Sendo que XX corresponde ao id do feed. Nenhum parâmetro retorna tudo sendo que YY corresponde ao código do feed. Nenhum parâmetro retorna tudo. Sendo que para utilizar o segundo parâmetro deve-se se passar o primeiro parâmetro como 0 veja o exemplo abaixo:

Acesse <http://localhost:8080/getNoticias?0&YY>

Ele traz todas as notícias de todos os feeds cadastrados. Em breve, haverá a opção de passar o ID do feed como parâmetro para filtrar por Feed.

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>
<lista intIdTerminal='118' total='11'>
<item>
<IntIdFeed>146</IntIdFeed>
<intIdItem>2</intIdItem>
<ChaTituloFeed>Titulo no feed</ChaTituloFeed>
<chaTitulo>Titulo do item do feed</chaTitulo>
<chaLink > </chaLink >
<chaDescricao> <![CDATA[ ]]> </chaDescricao>
<ChaDescricaoFeed> <![CDATA[ ]]> </ChaDescricaoFeed>
<chaConteudo><![CDATA[ ]]> </chaConteudo>
<ChaCopyright > </ChaCopyright >
<ChaAux1> <![CDATA[ ]]> </ChaAux1>
<ChaAux2><![CDATA[ ]]> </ChaAux2>
<ChaAux3><![CDATA[ ]]> </ChaAux3>
<DatAlteracao>26/2/2009 18:13:54</DatAlteracao>
< chaFlash><![CDATA[ c:\Agenteds\arquivos\video_iPod_Touch.swf ]]> </chaFlash >
<chaVideo><![CDATA c:\Agenteds\arquivos \video_iPod_Touch.flv ]]> </chaVideo>
<chaImagens>
<chaImage>c:\Agenteds\arquivos \img1.jpg </chaImage>
<chaImage>c:\Agenteds\arquivos \img2.jpg </chaImage>
<chaImage>c:\Agenteds\arquivos \img3.jpg </chaImage>
</chaImagens>
</item>
</lista>
```

3.5 Resgatar rss de clima

Acesse <http://localhost:8080/getClima>

Caso o sistema Web não possua o clima da cidade brasileira que você deseja, solicite para BroadNeeds a criação deste clima. A criação é imediata e não tem custos. Basta abrir um chamado no CRM solicitando a cidade e estado do rss de clima.

O sistema entregará um código do clima, entre 1 e 9, para a parte da manhã, tarde e noite. Segue o que significa cada código:

- 1= Sol/Lua
- 2= Sol/Lua com nuvens
- 3= Nuvens
- 4= Chuva
- 5= Chuva
- 6= Temporal raios
- 7=Granizo ou neve
- 8=Chuva com Granizo ou Neve
- 9=Sol/Lua sem nuvens

Exemplo de retorno

```

<?xml version='1.0'?>
  <clima>
    <hoje>
      <data>Terça-Feira, 09/09</data>
      <manha>4</manha>
      <tarde>4</tarde>
      <noite>4</noite>
      <max>24</max>
      <min>14</min>
      <precipitacao>3</precipitacao>
      <pctPrecipitacao>80</pctPrecipitacao>
      <umdMax>100</umdMax>
      <umdMin>44</umdMin>
      <descricao>Sol. Pancadas de chuva a qualquer hora do dia e da noite. Muitas
nuvens de manhã.</descricao>
    </hoje>
    <amanha>
      <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
      <manha>2</manha>
      <tarde>2</tarde>
      <noite>2</noite>
      <max>29</max>
      <min>15</min>
      <precipitacao>0</precipitacao>
      <pctPrecipitacao>0</pctPrecipitacao>
      <umdMax>100</umdMax>
      <umdMin>44</umdMin>
      <descricao>Sol com algumas nuvens. Não chove.</descricao>
    </amanha>
    <terceirodia>
      <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
      <manha>2</manha>
      <tarde>2</tarde>
      <noite>2</noite>
      <max>29</max>
      <min>15</min>
      <precipitacao>0</precipitacao>
  
```

```

        <pctPreciptacao>0</pctPreciptacao>
        <umdMax>100</umdMax>
        <umdMin>44</umdMin>
        <descricao>Sol com algumas nuvens. Não chove.</descricao>
    </ terceirodia >
    <quartodia>
        <data>Quarta-Feira, 10/09</data>
        <manha>2</manha>
        <tarde>2</tarde>
        <noite>2</noite>
        <max>29</max>
        <min>15</min>
        <preciptacao>0</preciptacao>
        <pctPreciptacao>0</pctPreciptacao>
        <umdMax>100</umdMax>
        <umdMin>44</umdMin>
        <descricao>Sol com algumas nuvens. Não chove.</descricao>
    </ quartodia >

</clima>

```

3.6 Resgatar rss de bolsa de valores.

Acesse <http://localhost:8080/getBolsa?CodigoDaBolsa> .

Codigos de bolsa: (1=Ibovespa,2=Nasdaq,3=Dow Jones)

Exemplo de retorno

```

<?xml version='1.0'?>
<bolsas>
  <bolsa>
    <dataAtualizacao>21/10/2008 21:14:57</dataAtualizacao>
    <nome>IBOVESPA</nome>
    <valorIndice>39,043.39 </valorIndice>
    <tipoVariacao>0</tipoVariacao> /*0=Negativo;1=Positivo*/
    <variacao>397.69 (1.01%)</variacao>
    <fechamentoPrevio>39,441.08</fechamentoPrevio>
    <abertura>39,439.81</abertura>
    <variacaoDia>38,083.32 - 39,959.57</variacaoDia>
    <variacao52Semanas>33,238.00 - 73,920.00</variacao52Semanas>
  </bolsa>
</bolsas>

```

3.7 Resgatar rss de moeda.

Acesse <http://localhost:8080/getMoeda?CodigoDaMoeda>

Codigos da moeda

- 1= Dollar comercial
- 2= Euro
- 3= Dólar Paralelo
- 4= Dólar Turismo
- 5= Libra
- 6= Pesos argentino

- 7- shared price – Uso exclusivo CHEP

Exemplo de retorno (para saber outros XML de retorno, basta usar a URL no Browser e ver o retorno)

```
<?xml version='1.0'?>
<moedas>
  <moeda>
    <dataAtualizacao >21/10/2008 21:14:57</dataAtualizacao>
    <codigo>2</ codigo >
    <nome>Euro</ nome >
    <valor>2,117</ valor >
  </moeda>
</moedas>
```

3.8 Resgatar rss de loterias.

Acesse <http://localhost:8080/getLoteria>

Retorna XML com os dados da loteria(mega-sena,quina e etc..)

Exemplo de retorno

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
- <loterias>
- <sena>
  <numeroConcurso>1043</numeroConcurso>
    <numeroSorteado>25-14-51-48-60-21</numeroSorteado>
  <valorProximoPremio>7.000.000,00</valorProximoPremio>
  <dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio>
  <acumulou>1</acumulou>
    <qtdGanhadoresSena>0</qtdGanhadoresSena>
    <valorGanhadoresSena>0,00</valorGanhadoresSena>
  <qtdGanhadoresQuina>35</qtdGanhadoresQuina>
  <valorGanhadoresQuina>33.115,91</valorGanhadoresQuina>
  <qtdGanhadoresQuadra>3.197</qtdGanhadoresQuadra>
  <valorGanhadoresQuadra>362,55</valorGanhadoresQuadra>
</sena>
<quina>
  <numeroConcurso>2009</numeroConcurso>
  <numeroSorteado>54-21-66-30-71</numeroSorteado>
  <valorProximoPremio>2.000.000,00</valorProximoPremio>
  <dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio>
  <acumulou>1</acumulou>
  <qtdGanhadoresQuina>0</qtdGanhadoresQuina>
  <valorGanhadoresQuina>0,00</valorGanhadoresQuina>
  <qtdGanhadoresQuadra>79</qtdGanhadoresQuadra>
  <valorGanhadoresQuadra>6.246,29</valorGanhadoresQuadra>
  <qtdGanhadoresTerno>4.954</qtdGanhadoresTerno>
  <valorGanhadoresTerno>132,81</valorGanhadoresTerno>
</quina>
<duplasena>
  <numeroConcurso>730</numeroConcurso>
  <numeroSorteado1>03-04-31-33-44-48</numeroSorteado1>
  <numeroSorteado2>02-17-30-31-43-46</numeroSorteado2>
```

```

<valorProximoPremio>2.700.000,00</valorProximoPremio>
<dataProximoPremio>30/01/2009</dataProximoPremio>
<acumulou>1</acumulou>
<qtdGanhadoresSena1>0</qtdGanhadoresSena1>
<valorGanhadoresSena1>0,00</valorGanhadoresSena1>
<qtdGanhadoresSena2>0</qtdGanhadoresSena2>
<valorGanhadoresSena2>0,00</valorGanhadoresSena2>
<qtdGanhadoresQuina>21</qtdGanhadoresQuina>
<valorGanhadoresQuina>5.591,98</valorGanhadoresQuina>
<qtdGanhadoresQuadra>1407</qtdGanhadoresQuadra>
<valorGanhadoresQuadra>83,47</valorGanhadoresQuadra>
</duplasena>
<lotofacil>
<numeroConcurso>397</numeroConcurso>
<numeroSorteado>01-02-03-04-05-06-08-09-10-13-14-15-20-22-25</numeroSorteado>
<valorProximoPremio>22</valorProximoPremio>
<dataProximoPremio>1.300.000,00</dataProximoPremio>
<acumulou>0</acumulou>
<qtdGanhadores15>3</qtdGanhadores15>
<valorGanhadores15>423.217,58</valorGanhadores15>
<qtdGanhadores14>571</qtdGanhadores14>
<valorGanhadores14>952,96</valorGanhadores14>
<qtdGanhadores13>26.605</qtdGanhadores13>
<valorGanhadores13>10,00</valorGanhadores13>
<qtdGanhadores12>270.210</qtdGanhadores12>
<valorGanhadores12>4,00</valorGanhadores12>
<qtdGanhadores11>1.300.941</qtdGanhadores11>
<valorGanhadores11>2,00</valorGanhadores11>
</lotofacil>
<timemania>
<numeroConcurso>48</numeroConcurso>
<numeroSorteado>59-65-16-52-33-20-80</numeroSorteado>
<timeCoracao>ATLÉTICO/MG</timeCoracao>
<valorProximoPremio>3.000.000,00</valorProximoPremio>
<dataProximoPremio>01/02/2009</dataProximoPremio>
<acumulou>1</acumulou>
<qtdGanhadores7>0</qtdGanhadores7>
<valorGanhadores7>0,00</valorGanhadores7>
<qtdGanhadores6>7</qtdGanhadores6>
<valorGanhadores6>18.972,58</valorGanhadores6>
<qtdGanhadores5>161</qtdGanhadores5>
<valorGanhadores5>549,93</valorGanhadores5>
<qtdGanhadores4>2884</qtdGanhadores4>
<valorGanhadores4>6,00</valorGanhadores4>
<qtdGanhadores3>27508</qtdGanhadores3>
<valorGanhadores3>2,00</valorGanhadores3>
<qtdGanhadoresTimeCoracao>21033</qtdGanhadoresTimeCoracao>
<valorGanhadoresTimeCoracao>2,00</valorGanhadoresTimeCoracao>
</timemania>
<lotomania>
<numeroConcurso>901</numeroConcurso>
<numeroSorteado>08-09-12-13-16-21-24-28-31-38-40-43-45-46-51-52-55-56-87-93</numeroSorteado>
<valorProximoPremio>1.000.000,00</valorProximoPremio>
<dataProximoPremio>31/01/2009</dataProximoPremio>
<acumulou>1</acumulou>
<qtdGanhadores20>0</qtdGanhadores20>
<valorGanhadores20>0,00</valorGanhadores20>
<qtdGanhadores19>5</qtdGanhadores19>
<valorGanhadores19>49.961,53</valorGanhadores19>
<qtdGanhadores18>191</qtdGanhadores18>
<valorGanhadores18>1.307,89</valorGanhadores18>
<qtdGanhadores17>1.546</qtdGanhadores17>
<valorGanhadores17>80,79</valorGanhadores17>
<qtdGanhadores16>9.527</qtdGanhadores16>
<valorGanhadores16>13,11</valorGanhadores16>
<qtdGanhadores0>0</qtdGanhadores0>
<valorGanhadores0>0,00</valorGanhadores0>
</lotomania>
</loterias>

```

3.9 Resgatar rss de trânsito

Acesse <http://localhost:8080/getTransito>

Retorna todos os trânsitos relacionados a esse terminal

Exemplo de retorno

```
<?xml version='1.0'?>
  <transitos>
    <transito cidade='São Paulo' cobertura='835'>
      <horaAtualizacao>15h28m</horaAtualizacao>
      <lentidao>86</lentidao>
      <percentualLentidao>10,3</percentualLentidao>
      <tendencia>ESTAVEL</tendencia>
    </transito>
  </transitos>
```

3.10 Resgatar Status do Terminal.

Acesse <http://localhost:8080/getStatus>

O retorno vai mostrar essas informações:

```
ID: ID do terminal
Status: Online/Offline
Data/hora da última comunicação
```

4. Programando a peça pra conter Imagens diretamente do FEED

Exemplo: No RSS abaixo, supondo que os IDs enviados pela BN fossem 113 e 415, a URL seria:

feeddownload:item/title/pubdate/description/linkfoto/creditfoto/113/415

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<rss version="2.0">
  <channel>
    <title>UOL Esporte</title>
    <description>RSS DirectPoint</description>
    <link>http://esporte.uol.com.br/</link>
    <language>pt-br</language>
  </channel>
  <item>
    <title>Esporte</title>
    <description>Francês Fred Bousquet nada 50 m livre em 21s95 em prova na França e supera Cesar Cielo, que tinha o melhor tempo no ano.</description>
    <linkfoto>http://w3.i.uol.com.br/Wap/2010/03/12/indoor---frances-fred-bousquet-nada-50-m-livre-em-21s95-em-prova-na-franca-e-supera-cesar-cielo-que-tinha-o-melhor-tempo-no-ano-1268423363662_275x335.jpg</linkfoto>
    <creditfoto>AP</creditfoto>
    <pubdate></pubdate>
  </item>
```

```
</channel>  
</rss>
```

3.1 Escrever e Resgatar variáveis

Esta função serve para que seus templates possam ter uma "memória" quando voltarem a aparecer. Por exemplo, imagine que você queira mostrar um template de horóscopo, que cada vez mostra 3 itens. Porém você queira mostrar de forma seqüencial. Como fazer para que, na 2ª. vez que o template rodar, ele saiba em qual signo ele parou da última vez? Com esse comando, você poderá escrever um numero que parou (índice) , e ler o índice no início do template.

Acesse <http://localhost:8080/escreverItem?ultimoitem=4>

Seria salvo na variável "ultimoitem" com o valor 4

Acesse <http://localhost:8080/lerItem?ultimoitem>

Seria resgatado o valor da variável "ultimoitem" , ou seja, 4

3.2 Pular para próximo Item

Esta função permite que, via código, você mude de item sendo mostrado no perfil, independente do tempo programado para este item pelo sistema

Acesse <http://localhost:8080/proximoItem>

3.3 Função Trigger

É com satisfação que anunciamos mais uma funcionalidade bem interessante, e das que te permitirá ainda mais flexibilidade com o nosso software. Implementamos o suporte a Triggers. É um nome complicado e técnico, mas vamos explicar de forma mais simples: imagine essas situações

- Você quer que, quando alguém entrar ou sair na sua empresa, você quer que o monitor de TV de um "oi" ou um "Tchau" para este cliente. Você tem em seu sistema de cadastro de catraca o nome do cliente, e a informação se ele está entrando ou saindo. Mas como fazer esse sistema de catraca enviar as informações, e de forma IMEDIATA, ou seja, assim que ele der entrada na catraca, a tela deixa de exibir o que estava exibindo, e muda para uma peça / template dando oi ou tchau com o nome do cliente?
- Em sua loja, você tem uma tela na saída. O seu sistema de fechamento de caixa poderia interagir com a tela, e quando o cliente terminasse a compra e efetuasse o pagamento, a tela na frente dele poderia agradecer de forma personalizada (já que pelo sistema de fechamento, você possivelmente tem os dados dele).
- Você tem em sua loja a necessidade de mostrar preços de produtos em sua TV. Assim, quando alguém passar o código de barras do produto no leitor de código de barras, a campanha sai e entra um template com informações deste produto, vídeo, imagem, preço, preço promocional, etc.
- Você quer que todos de sua empresa, ao entrar na catraca, ao passar seu crachá (ou pelo leitor biométrico) receba na tela em frente um cumprimento, ou até um Feliz Aniversário.

Isso são as triggers. Ou seja, a possibilidade de você chamar, de forma imediata, um player, definindo qual template rodar naquele momento, e passando ainda informações dinâmicas. As situações acima são apenas exemplos, mas a funcionalidade permite uma infinidade de novas aplicações, deixando sua rede mais inteligente e dinâmica.

3.3.1 Requisitos de software para o uso de Triggers

- NMDS - Agente 3.2 21.12.2010 - Build 142 ou superior.
- Perfil 3.0 Build 141 ou superior.

3.3.2 Configuração

No menu do gerenciamento do conteúdo "dados da campanha", informe o código da campanha que será usado na URL posteriormente. Abaixo a tela da campanha.

nucleo media
rich media manager

Administração Nucleo TVM

Gerenciamento de Terminais | Gerenciamento de Conteúdo

Configuração da campanha | Perfis | Campanhas | Seções | Feeds | Climas | Trânsito

Dados da Campanha Itens Associar Resumo

Identificação

Nome: Terminal Interativo *

Descrição:
 - O nome e a descrição serão utilizados para identificar uma campanha.

Status: Ativo Inativo

Camp. Sobreposta: Ativo Inativo

Camp. Bloqueada: Bloqueada Desbloqueada

Código: teste
 - Código da campanha.

Impressões:
 - Especifique o número máximo de impressões.

Data inicial:
 Data final:
 Dias para Imp.: Selecionar todos os dias

Dica
A campanha é o conjunto de itens (vídeos, imagens, texto, etc) que serão exibidos no terminal.
Para cadastro de campanhas calhou, não especifique limites de impressões, data e horários.

<input checked="" type="checkbox"/> Segunda-Feira	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
<input checked="" type="checkbox"/> Terça-Feira	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
<input checked="" type="checkbox"/> Quarta-Feira	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
<input checked="" type="checkbox"/> Quinta-Feira	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
<input checked="" type="checkbox"/> Sexta-Feira	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
<input checked="" type="checkbox"/> Sabado	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

Após configurar a campanha basta executar o comando em um navegador de outra maquina, através dos códigos abaixo.

3.3.3 Observe no exemplo abaixo que existe a possibilidade de passar como parâmetro, além do código da campanha, em qual seção ela deverá ser executada. Isso é válido quando se utiliza um perfil particionado e não o perfil FULL.

<http://localhost:8082/tocaCampanhaPorCodigo?codigo={codigoCampanha}¶ms={nomeparam1=valorparam1,...}&secao={secao}>

3.3.4 Além de se passar no comando de trigger o código da campanha e a seção, podemos passar parâmetros que serão exibidos na tela. Por exemplo: imagine um template que deve ser acionado pela trigger, e ao ser acionado irá mostrar no nome e a idade de uma pessoa. O template deve estar programado para receber os parâmetros, e o código será semelhante ao exemplo abaixo, onde NOME e IDADE são os campos a serem exibidos pelo template. No caso do exemplo abaixo, será exibido Luiz 27 anos:

<http://localhost:8082/tocaCampanhaPorCodigo?codigo=aniversario¶ms=nome=luiz,idade=27>

3.3.5 O Exemplo acima também poderia ser utilizado em um perfil separado em seções, no caso precisaríamos passar qual a seção também:

<http://localhost:8082/tocaCampanhaPorCodigo?codigo=aniversario¶ms=nome=luiz,idade=27&secao=lateral>

3.3.6 Um exemplo bastante prático do uso de triggers é a integração do sistema Nucleo Media Digital Signage com sistemas de geração e controle de senhas para filas. Neste caso o sistema de filas deve enviar como parâmetros a fila e a posição que está sendo chamada para atendimento, como no exemplo abaixo (lembrando que o uso de seção é opcional de acordo com o perfil utilizado).

<http://localhost:8082/tocaCampanhaPorCodigo?codigo={codigoCampanha}¶ms={nomeparam1=valorparam1,...}&secao={secao}>

3.3.7 O parâmetro cachebuster:

O parâmetro cachebuster=XX serve para que o navegador não exiba o cache armazenado após a primeira execução do comando, sendo assim em uma nova execução do comando para o exemplo acima teríamos que mudar o valor do cachebuster de 1 para 2 e assim sucessivamente a cada execução não podendo repetir o valor.

Exemplo: Quero que a campanha "Terminal Interativo" cujo o código é "teste" toque no terminal de IP 192.168.0.123 e passe como parâmetros "123" e "321", o comando ficaria assim:

<http://192.168.0.123:8082/tocaCampanhaPorCodigo?teste=aniversario¶ms=valor1=123,valor2=321>

Obs: Os parâmetros somente serão exibidos se houver na campanha alguma peça com inteligência para receber tais informações.

5. Suporte Técnico

Você pode entrar em contato com o suporte técnico da BroadNeeds caso o software tenha alguma característica que não esteja sendo atendida, usando o seu período de garantia, ou caso sua empresa tenha um contrato de suporte técnico. Seguem os meios de abertura de chamados abaixo. A BroadNeeds está sempre analisando os chamados para poder cada vez mais melhorar o seu sistema, documentação, interfaces e FAQs.

- FAQs: <http://www.broadneeds.com.br/faqs.asp>
- Abertura de Chamados – Extranet(campo superior da página)::
<http://www.broadneeds.com.br>
- E-mail: suporte@broadneeds.com.br
- Telefone: (11) 4062-0159